

FECHA: 13OCT2020

Pág. 1/4

INS-EL-ONSA-0001 de FECHA 13OCT2020

REF.: Instructivo Electoral de mecanismos de elección para procesos institucionales:

1) ANTECEDENTES

Desde la reforma Estatutaria de ONSA Venezuela en 2009, como entidad bajo un sistema Parlamentario, Federal y representativo de elección mixta, las elecciones de miembros al Consejo Nacional Permanente, generalmente se realizaban bajo el sistema de mayorías simples en orden descendiente (*“Primero detrás de la barra”*) para los cargos plurinominales que se ocupan en la Cámara de Representantes del Consejo; dejando por fuera mecanismos que garantizaran una mejor representación de los favoritos o de aquellos con menor oposición.

Por otro lado, en los procesos electorales del Presidente de la Organización, al requerirse 2/3 de los votos, en una primera y única ronda electoral, nunca se alcanzaba dicha proporción de votos, por lo que se tenían que realizar múltiples rondas de votación –llegando a ocurrir hasta 8 votaciones in situ durante más de 7 horas continuas– para lograr llegar a un candidato ganador.

Por todo lo antes expuesto, la Junta Ejecutiva se dispuso a investigar acerca de mecanismos de votación comúnmente utilizados, que facilitaran y proveyeran un mejor resultado, fundamentados en los principios de representación proporcional y eficiencia en la elección de las diferentes modalidades; plurinominal para los miembros de la Cámara de Representantes, como uninominal para los miembros de la Cámara Regional y del Presidente.

Los principios fundamentales del VUT fueron inventados de manera independiente en el siglo XIX por Thomas Hare en Reino Unido y por Carl Andræ en Dinamarca. Se utiliza en espacios plurinominales y los electores marcan sus papeletas de acuerdo con el orden de preferencia de sus candidatos, de la misma forma que se hace en el sistema de voto alternativo o preferencial pero este último para casos uninominales. En la mayoría de los casos la marcación preferencial es opcional y los electores no están obligados a marcar en orden a todos los candidatos; si así lo desean, sólo pueden marcar a uno.

En los casos uninominales, también se utiliza la modalidad del Voto Complementario; en donde solamente se utilizan X para indicar la primera y segunda opción; en consecuencia, solamente toma en cuenta dos opciones entre el total de los postulados. En estos casos, el Voto Alternativo o Preferencial aunque más elaborado, es más incluyente.

Por otro lado, el voto aprobatorio es un sistema de votación utilizado para las elecciones en el cual un votante puede votar por todos los candidatos que desee. Se suele utilizar en los casos de elecciones con un único ganador, si bien también puede extenderse a elecciones con varios ganadores, aunque con implicaciones matemáticas distintas.

El voto aprobatorio cumple el criterio de monotonicidad. El efecto de reforma electoral que tiene este sistema no está exento de críticas. Los partidarios del Voto preferencial, como por ejemplo “*FairVote-the Center for Voting and Democracy*”, argumentan que el voto aprobatorio daría lugar a la elección de candidatos de “*mínimo común denominador*”, que no disgustan a muchos pero que tampoco gustan a muchos; esta característica también podría verse como una fortaleza inherente a este sistema contra la demagogia y a favor de una popularidad comedida. Un estudio realizado por los partidarios del voto aprobatorio *Steven Brams* y *Dudley R. Herschbach*, publicado en la revista *Science* en 2012 argumentaba que el voto aprobatorio era más justo que el voto preferencial según unos criterios determinados. Mantenían que un análisis detallado muestra que la duda de un votante para apoyar a un candidato no muy malo al mismo nivel que a su candidato preferido influye más en la elección que los votos extra que obtiene el candidato de segunda opción.

El método de voto aprobatorio se puede utilizar en elecciones con ganador múltiple. La manera más simple de utilizarlo es con un voto aprobatorio en bloque, una variante simple del voto en bloque, donde cada votante puede seleccionar un número ilimitado de candidatos, y ganan los candidatos que obtienen un mayor número de votos. Esto no produce una representación proporcional y está sujeto al dilema de Burr, entre otros problemas. También se ha popularizado como voto aprobatorio proporcional, que busca maximizar la satisfacción global con el resultado final utilizando el voto aprobatorio. Este primer sistema ha sido llamado “*minisum*”, para distinguirlo del *minimax*, un sistema que utiliza papeletas aprobatorias y pretende elegir la lista de candidatos que se aparta lo menos posible de la papeleta emitida por el votante menos satisfechos.

2) DEFINICIONES

- a) **Plurinominal**: relativo a la elección de varias personas para cargos de igual condición en cada puesto que conforman un grupo.
- b) **Uninominal**: relativo a la elección de una sola persona por puesto.

3) MECANISMO DE ELECCIÓN

- a) CARGOS PLURINOMINALES
(modalidad del Voto Único Transferible)

- i) VOTACIÓN

En la papeleta de votación, los votantes ponen números junto a los candidatos, con su candidato favorito como número uno, su segundo favorito como el número dos, y así sucesivamente. Los votantes pueden poner números junto a tantos o tan pocos candidatos como quieran.

ii) CONTEO DE VOTOS

Después de que se ha sumado el número total de votos válidos no nulos de la primera preferencia (**TotVot**), se procede a determinar la cuota de votos requeridos para la elección del o los candidatos. La cantidad de cargos disponibles para la elección se le asignará la variable = **k**. La Cuota Electoral mín. Ganadora (**Q**), es la basada en la denominado fórmula de Droop, que se calcula de la siguiente forma:

$$\frac{(\text{TotVot})}{(k + 1)} + 1 = Q \text{ (se toma solo el valor entero)}$$

El o los candidatos que obtienen un número de votos (**TotVotCan**) de primera preferencia, superior a la Cuota Electoral mín. Ganadora establecida, son elegidos en forma inmediata.

En el segundo conteo y los subsecuentes, los votos excedentarios de los candidatos (**VotExCan**) que hayan resultado elegidos (es decir, los votos que obtuvieron por arriba de la Cuota Electoral mín. Ganadora «**Q**») se distribuyen una sola vez entre los otros candidatos en función de la siguiente preferencia válida que se halle marcada en la papeleta de cada candidato ganador. Por razones de equidad, todas las papeletas de los candidatos ganadores son redistribuidas, pero a cada papeleta se le otorga un valor equivalente a una fracción de voto, de tal forma que el total de papeletas redistribuidas sea igual al total de los votos excedentarios del candidato que ha resultado ganador; siendo que:

$$\frac{\text{VotExCan}}{\text{TotVotCan}} = \text{FraVotCal}$$

Así, por ejemplo, si un candidato obtiene 100 votos (**TotVotCan**), y su excedente (**VotExCan**) es de 5 votos al cubrir la cuota y resultar elegido; entonces el número de todas sus papeletas para sumar a los votos de la siguiente preferencia válida indicada, son multiplicadas por la fracción de voto calculada (**FraVotCal**), que en este caso es: $5/100 = 1/20$ de voto, siendo que el valor de sus 100 papeletas sumaría finalmente 5 votos.

Sí después de cualquier conteo o transferencia de votos, ningún candidato llega a la Cuota Electoral mín. Ganadora o no tiene votos excedentes que transferir respecto a dicha cuota establecida:

1. Se elimina al candidato con el menor número de votos y para el siguiente conteo, sus votos se suman una sola vez distributivamente entre los candidatos que siguen en la competencia de acuerdo con el orden siguiente de preferencias válidas indicadas en dichas papeletas.

El proceso de conteos sucesivos —después de cada uno de los cuales se redistribuyen los votos excedentes o se elimina un candidato— continúa hasta que todos votos son distribuidos entre los candidatos que hayan alcanzado la Cuota Electoral mín. Ganadora o sólo queda en el conteo un número de candidatos que

excede en uno al número de escaños por asignar, en cuyo caso todos los candidatos que quedan; salvo el último, son elegidos aunque no hayan obtenido la cuota (**Q**) requerida.

En caso de empate, en la primera opción, se decide por quien haya obtenido mayor número de votos en la siguiente posición de opción de voto. En caso de empate en el último cargo por elegir, se declarará ganador, a aquel que haya obtenido mayor número de votos, antes de la última transferencia de votos; y si no hubiere habido transferencia alguna, se decide igual que en la primera opción.

Ej. para elegir 3 cargos:

A = 7 votos; B = 4; C = 3 y D = 2 ... entonces: $Q = 16/(2+1) + 1 = 6$

A: gana porque supera a **Q**...

...entonces: $\frac{1A}{7} \times 7C = 1A+3C = 4C$; C no alcanza a **Q**;

...entonces, se distribuyen los votos de «D»

...y todos votan por C, en 2da. Op.: $2D+4C = 6C$, C gana porque supera **Q**;

...finalmente, quedan fuera B y D.

b) CARGOS PLURINOMINALES (modalidad del Voto Aprobatorio)

i) VOTACIÓN

En la BOLETA DE VOTACIÓN, los votantes marcan a los candidatos favoritos. Los votantes pueden marcar a tantos o tan pocos candidatos como deseen (sin un orden de preferencia).

ii) CONTEO DE VOTOS

Se procede a contar el total de votos obtenidos por cada candidato y ganan aquellos que, de mayor a menor, hayan obtenido mayor cantidad de votos, hasta alcanzar el número total de cargos disponibles. En caso de empate en el último cargo por elegir, se declarará ganador, al más antiguo de ellos.

iii) VARIABLES

La cantidad de cargos disponibles para la elección se le asignará la variable = **k**.

c) CARGOS UNINOMINALES (modalidad del Voto Complementario)

i) VOTACIÓN

Se colocan dos columnas de cuadros junto con los nombres de los candidatos en la papeleta de votación. Una columna de cajas es para los votantes para marcar a su candidato favorito (1ra. Opción) con una X y una en la que marcar un segundo favorito (2da. Opción) con otra X. Los votantes no tienen que marcar un segundo favorito si no tienen uno. Los votantes pueden poner una X en ambas casillas para un candidato, pero esto es efectivamente lo mismo que marcar su favorito y ningún beneficio adicional proviene de esto.

ii) CONTEO DE VOTOS

Todos los votos para los candidatos favoritos se cuentan y si un candidato obtiene más del 50% queda electo ganador. Si ningún candidato obtiene más del 50%, los dos primeros candidatos continúan en una ronda de eliminatorias y todos los demás candidatos son eliminados; siendo que los votos del segundo candidato favorito (2da. Opción) de los eliminados que hayan marcado con una X en cualquiera de los dos primeros candidatos, se suman a los totales de cada uno de ellos. La suma o transferencia de votos complementarios se realiza en orden descendente del resultado del primer conteo; ya que en caso de empate al finalizar con el último eliminado, se declarará ganador, a aquel que haya obtenido mayor número de votos, antes de la última transferencia del empate. Los votos de las papeletas que no coincidan entre los dos candidatos primeros válidos en disputa, se sumará e identificarán como «votos no transferibles».

d) CARGOS UNINOMINALES

(modalidad del Voto Alternativo o Preferencial)

i) VOTACIÓN

El votante pone un número por cada candidato, con 1 para su primer favorito, 2 para su segundo favorito y así sucesivamente. Pueden poner números en tantos o tan pocos como deseen.

ii) CONTEO DE VOTOS

Después de que se ha sumado el número total de votos válidos no nulos de la primera preferencia (**TotVot**), se procede a determinar la cuota de votos requeridos para la elección del o los candidatos. La cantidad de cargos disponibles para la elección se le asignará la variable = **k**. La Cuota Electoral mín. Ganadora (**Q**), es la basada en la denominada fórmula de Droop, que se calcula de la siguiente forma:

$$\frac{(\text{TotVot})}{(k + 1)} + 1 = Q \text{ (se toma solo el valor entero)}$$

Un candidato será elegido ganador si más de la mitad de los votantes los colocan como favorito. Si nadie obtiene más de la mitad, los números proporcionan instrucciones sobre dónde quiere que vaya su voto si su candidato favorito no puede ganar.

El candidato que llegó de último se elimina y se distribuyen una sola vez los votos de las personas indicadas, como su siguiente candidato válido favorito indicado en la papeleta. Este proceso se repite con cada candidato que se ubique de último luego de cada eliminación, hasta que el candidato obtenga más de la mitad de los votos y es elegido.

En caso de empate, en la primera opción, se decide por quien haya obtenido mayor número de votos en la siguiente posición de opción de voto. En caso de empate en el último cargo por elegir, se declarará ganador, a aquel que haya obtenido mayor número de votos, antes de la última transferencia de votos; y si no hubiere habido transferencia alguna, se decide igual que en la primera opción.

e) CARGOS UNINOMINALES
(modalidad del Voto Aprobatorio)

i) VOTACIÓN

En la papeleta de votación, los votantes marcan a los candidatos favoritos. Los votantes pueden marcar hasta tres (3) candidatos (sin un orden de preferencia); con cualquiera que sea el número total de candidatos.

ii) CONTEO DE VOTOS

Se procede a contar los número total de votos obtenidos de cada candidato y gana aquel que, de mayor a menor, hayan obtenido mayor cantidad de votos. En caso de empate en el último cargo por elegir, se declarará ganador, al más antiguo de ellos. En caso de una postulación única, éste deberá obtener la cantidad de votos a favor requerido, de la cantidad de votos totales incluyendo los nulos.

--

p/JUNTA EJECUTIVA

**(FDO)
SECRETARIO GENERAL
ONSA A.C.**